



ANTOINE MAUBON

DIGITAL ARTIST

— EXPERIENCES —

- Juillet 2021 - Actuellement -
McDonald's

Equipier Polyvalent de Restauration

- Juin 2021 -

Drop of Curiosity

Montage Vidéo - Communication Visuelle

- Février -> Juillet 2020 -

Filmuniversität Babelsberg Konrad Wolf

Production d'un film d'animation 2D en VR

- Janvier -> Juillet 2019 -

Shard of Light (Projet de Jeu Vidéo)

Texturing - Infographie - 3D Artist - Concept Artist - UI

- Octobre 2018 -> Fevrier 2019 -

Fabre in Black (VR)

Texturing - Infographiste

- Aout -> Octobre 2018 -

Stage - What a Trip Festival

Community Manager / Monteur Vidéo

- Janvier -> Mai 2018 -

Gaston - Le Gaffeur Perdu (VR)

3D Artist - Texturing - Graphiste - Animateur

- Janvier 2018 -

Evènement - Global Game Jam

Graphiste / Animateur

- Mars -> Avril 2016 -

Stage - So'Crealex

Infographiste

- Septembre -> Octobre 2015 -

Stage - Formule Graphique (PAO)

Infographiste

- Mai - Juin 2015 -

Stage - Eoxia

Webdesign - Communication Visuelle

— CONTACTS —



07.86.59.16.87



antoinemaubon@live.fr



<https://haaru.artstation.com/>

— LANGUES —

Français

- Langue Native -

Anglais

-Intermédiaire-

Allemand

-Débutant-

— PARCOURS —

Bachelor Game Design E-artsup
2016 - 2019

BAC Pro Communication Visuelle obtenu
2014 - 2016

— HOBBIES —



Jeux vidéos



Films



Doublage

— COMPÉTENCES —

2D

Photoshop Illustrator Indesign



3D

Logiciels Substance



After Effects Premiere Pro



Maya

Unity

